

ПОРІВНЯЛЬНА ТАБЛИЦЯ

до проєкту освітньо-наукової програми «Комп'ютерні науки» за спеціальністю F3 Комп'ютерні науки за другим (магістерським) рівнем вищої освіти

У відповідності до чинної редакції ОПП	У відповідності до проєкту ОПП
Спеціальність Галузь знань	
Спеціальність 122 Комп'ютерні науки Галузь знань 12 Інформаційні технології	Спеціальність F3 Комп'ютерні науки Галузь знань F Інформаційні технології
ПЕРЕДМОВА	
<p>Освітньо-професійна програма розроблена на основі таких нормативних документів та рекомендацій:</p> <p>1 Закон України від 01.07.2014 № 1556-VII «Про вищу освіту» [Режим доступу]: https://zakon.rada.gov.ua/laws/show/1556-18</p> <p>2 Постанова Кабінету Міністрів України від 23.11.11 р. № 1341 «Про затвердження національної рамки кваліфікацій» [Режим доступу]: https://zakon.rada.gov.ua/laws/show/1341-2011-n.</p> <p>3 Постанова Кабінету Міністрів України від 29.14.15 р. №266 «Про за- твердження переліку галузей знань і спеціальностей, за якими здійснюється підготовка здобувачів вищої освіти» [Режим доступу]: https://zakon.rada.gov.ua/laws/show/266-2015-%D0%BF#Text</p> <p>4 Стандарт вищої освіти затверджений наказом МОН України № 393 від 28.04.2022 р. [Режим доступу]: https://mon.gov.ua/storage/app/media/vishcha-osvita/zatverdzeni%20standarty/2022/04/28/122-Kompyuterni.nauky-mahistr.393-28.04.22.pdf</p>	<p>Ця освітня програма розроблена на підставі Законів України «Про освіту», «Про вищу освіту», Постанов Кабінету Міністрів України «Про затвердження Національної рамки кваліфікацій», «Про затвердження переліку галузей знань і спеціальностей, за якими здійснюється підготовка здобувачів вищої освіти», «Про внесення змін до переліку галузей знань і спеціальностей, за якими здійснюється підготовка здобувачів вищої освіти», наказів МОН України «Про внесення змін до Методичних рекомендацій щодо розроблення стандартів вищої освіти», «Про затвердження Вимог до міждисциплінарних освітніх (наукових) програм», «Про затвердження Положення про порядок відрахування, переривання навчання, поновлення і переведення осіб, які навчаються у закладах вищої освіти, та надання їм академічної відпустки», Листа МОН України щодо використання зразку освітньо-професійної програми №1/9-239 від 28.04.2017 р., Національного класифікатора України: Класифікатор професій ДК 003:2010, INTERNATIONAL STANDARD CLASSIFICATION OF EDUCATION: Fields of education and training 2013 (ISCED-F 2013) – Detailed field descriptions, Статуту Донбаської державної машинобудівної академії, Положень про організацію освітнього процесу, про робочу програму навчальної дисципліни, про навчальний план освітньої програми у ДДМА, Стандарту вищої освіти другого (магістерського) рівня галузі знань 12 Інформаційні технології спеціальності 122 Комп'ютерні науки (наказ МОН України № 393 від 28.04.2022 р.). Освітня програма враховує рекомендації Computer Science Curricula 2023 by Association for Computing Machinery, IEEE Computer Society, Association for Advancement of Artificial Intelligence.</p>
Тип диплому та обсяг освітньої програми	
Диплом магістра, одиничний, 120 кредитів ЄКТС, термін навчання 1 рік 9 місяців на основі диплома бакалавра	Диплом магістра, одиничний, 120 кредитів ЄКТС, термін навчання 1 рік 9 місяців
Передумови	
<ul style="list-style-type: none"> - наявність ступеня бакалавра. - Умови вступу визначаються Правилами прийому ДДМА, розробленими на основі Умов прийому до закладів вищої освіти, затверджених Міністерством науки і освіти України для року вступу. 	<ul style="list-style-type: none"> - наявність освітнього ступеня бакалавра (6 рівень Національної рамки кваліфікацій) або вищого ступеня (рівня); - на основі Єдиного вступного іспиту з іноземної мови (співбесіди з іноземної мови при вступі на базі НРК 7), Єдиного фахового вступного

	випробування (фахового іспиту при вступі на базі НРК 7), мотиваційного листа
Мова викладання	
Українська, англійська	Українська
Придатність до працевлаштування	
<p>Посади згідно класифікатору професій України. Відповідно до Класифікатора професій ДК 003:2010 магістр зі спеціальності 122 Комп'ютерні науки та інформаційні технології має бути підготовлений для таких посад: 2131.1 Наукові співробітники (обчислювальні системи) 2131.2 Розробники обчислювальних систем 2132.1 Наукові співробітники (програмування) 2132.2 Розробники комп'ютерних програм 2310.2 Інші викладачі закладів вищої освіти 2321 Викладачі закладів професійної (професійно-технічної) освіти 2322 Викладачі закладів фахової передвищої освіти Місця працевлаштування. Посади у виробничих та дослідницьких підрозділах підприємств і організацій, відділах та лабораторіях наукових установ, профільних кафедрах університетів, академій. Відповідні посади (розробка наукоємних інформаційних систем і програмних комплексів, наукові дослідження та управління) підприємств, установ та організацій.</p>	<p>Права випускників на працевлаштування не обмежуються. Професійна діяльність як професіонала з розробки математичного, інформаційного та програмного забезпечення комп'ютерних систем, у галузі інформаційних технологій, а також адміністратора баз даних і систем. Після успішного виконання освітньо-наукової програми «Комп'ютерні науки» випускники можуть працювати на наступних професійних роботах (згідно з Національним класифікатором професій ДК 003:2010):</p> <ul style="list-style-type: none"> – 2132.1 Наукові співробітники (програмування); – 2131.2 Розробники обчислювальних систем; – 2139.1 Наукові співробітники (інші галузі обчислень) – 2139.2 Професіонали в інших галузях обчислень – 2132.2 Розробники комп'ютерних програм; – 2433.2 Професіонали в галузі інформації та інформаційні аналітики.
Подальше навчання	
<p>Навчання впродовж життя для розвитку і самовдосконалення в професійній та науковій сферах діяльності, а також в інших споріднених галузях наукових знань:</p> <ul style="list-style-type: none"> - освітні і дослідницькі програми, гранти та стипендії, що містять наявні наукові та освітні компоненти; - навчання на 9-ому кваліфікаційному рівні Національної рамки кваліфікацій в споріднених спеціальностях – отримання кваліфікації на науковому рівні вищої освіти (наукового ступеня доктора філософії); - самонавчання на основі компетентностей, отриманих під час навчання за програмою підготовки магістрів з комп'ютерних наук. 	<p>Отримання освіти на третьому (освітньо-науковому) рівні вищої освіти, на другому (магістерському) рівні вищої освіти. Набуття додаткових кваліфікацій в системі післядипломної освіти.</p>
Викладання та навчання	
<p>Студентоцентроване навчання з використанням лекційних занять, лабораторних та практичних робіт, навчання через практику та застосування проблемно-орієнтованих, інтерактивних, проектних, інформаційно-комп'ютерних саморозвиваючих, колективних та інтегративних, контекстних технологій навчання.</p>	<p>Студентоцентроване проблемно-орієнтоване навчання, спрямоване на формування наукового і креативного мислення. Основними формами освітньої активності є: онлайн та офлайн лекції-дискусії; семінари-тренінги за участю викладачів-експертів, фахівців-практиків, кейс-технології, творчі завдання, лабораторні роботи з використанням спеціалізованого програмного забезпечення, виконання індивідуальних та групових самостійних завдань, самостійна робота з вивчення оприлюднених на освітній платформі і в репозиторії Академії наукових і навчальних матеріалів, робота з науковими</p>

<p>публікаціями у науково-метричних базах Scopus, Web of Science, на видавничих та інформаційних платформах (SSRN, Wiley Online Library, JSTOR, Researchgate та ін.); підготовка наукових і аналітичних звітів; робота з професійними текстами англійською, проходження практик та підготовка кваліфікаційної роботи.</p>
